

RÈGLEMENT CHALLENGE

4 MAI 2024

SOLOKART



Date : 04/05/2024

Time : 09:30 AM

Lieu : Circuit Solokart - Plessé

1 - Organisation générale

1.1 - Organisation

L'association VLTK Racing organise ce challenge en partenariat avec la société Solokart. Ce challenge est un évènement sprint et endurance karting loisir privé, non officiel et accessible à toutes et à tous sans licence. Cet épreuve est éligible pour le classement international de Kart loisir SWS (Sodi World Series). Néanmoins, les participants à cette course ne doivent pas obligatoirement avoir une équipe identifiée SWS.

Les organisateurs se réserve le droit de modifier à tout moment le présent règlement. Les modifications seront alors portées à la connaissance des équipes lors du briefing et ne pourront être contestées. Les organisateurs se réserve le droit de refuser la participation d'une équipe ou d'un pilote.

1.2 - Horaires

Endurance 2h :

- 9:30 - 10:00 : Accueil, pesée individuelle
- 10:00 - 10:15 : Briefing et tirage au sort des karts
- 10:15 - 10:35 : Essai Chrono de 20min
- 10:35 - 11:00 : Mise en grille Course endurance 2h
- 11:00 - 13:00 : Course endurance 2h
- 13:00 : Podium par catégorie

Sprint :

- 14:00 - 14:30 : Accueil, pesée individuelle
- 14:30 - 14:45 : Briefing et tirage au sort des karts
- 14:45 : Départ du 1er groupe Chrono
- 17:30 : Podium sprint & Remise du trophée

Sauf en cas de force majeure, ces horaires ne subiront aucune modification. Solokart se réserve le droit d'interrompre la course momentanément en cas de phénomènes météo intenses pouvant altérer la sécurité de la manifestation.

1.3 - Conditions d'admission et inscription

Générale :

- Pas de licence karting demandée
- Compte SWS non obligatoire
- Etre âgé de 16ans minimum
- La pratique du karting est un sport physique et à risque. Toute personne ayant des pathologies réputées incompatibles avec cette pratique sportive ne pourra engager la responsabilité de Solokart et VLTK Racing. En cas de doute, contacter votre médecin.
- Les inscriptions pourront se faire par
 - Téléphone : 02.40.51.92.35 / 06.42.48.89.94
 - Email : vltk.racing@outlook.fr / commercial@solokart.com
 - Site internet <https://vltkrcing.wixsite.com/vltk-racing/> / <https://www.solokart.com/contact/>
- Seuls les pilotes déclarés lors de l'inscription pourront participer
- Seules les inscriptions réglées seront considérées comme ferme.
- Le paiement vaut acceptation sans aucune réserve du présent règlement.
- Aucun remboursement possible.
- La pré-inscription via le site SWS ne vaut en aucune façon engagement.

Endurance 2h

- Tarif par équipage : 280,00€ TTC
- Equipe de 2 à 4 pilotes

Sprint individuel

- Tarif par pilote : 180,00€ TTC

1.4 - Kart

Les karts utilisés pour l'endurance seront des Sodi SR4-390cc. Les karts utilisés pour les sprints seront des Rotax 2t 30cv. Le tirage au sort des karts sera effectué à la vue de tous en fin de briefing.

- **Lestage du kart** : Le poids minimum individuel pilote est fixé à 80kg en combinaison avec équipement. Le lestage maximum dans le kart est de 30kg. Des lests individuels supplémentaires pourront être utilisés le cas échéant pour arriver au minimum de 80kg si le lestage maximum de 30kg ne permet d'atteindre ce poids de 80kg.
- **Décoration** : Aucune décoration ne sera autorisée sur les karts.
- **Carburant** : Fourni et distribuer exclusivement par Solokart
- **Pneumatique** : Pression identique et non modifiable pour tous les karts.
- **Intervention mécanique** : Exclusivement par le staff Solokart
- **Autonomie du kart** : 2h00 sur piste sèche pour les Sodi SR4

1.5 - Chronométrage

La ligne de chronométrage piste est située sur la ligne de départ. Une deuxième boucle est située à l'entrée des stands et une troisième à la sortie des stands. **Le temps de passage au stand pour l'Endurance 2h (qualif & course) est fixé à 90 secondes minimum.**

Les systèmes de chronométrage individuels de type "Alfano" sont autorisés (fixation non permanente) mais ne seront pas considérés comme chronométrage officiel par la direction de course. Seul le système de chronométrage du circuit fait foi.

1.6 - Liaison radio et Caméra

Les liaisons radio Team/Pilote sont autorisées. Les caméras sont autorisées mais elle ne devront en aucun cas être apposées sur le kart lui-même.

2 - Catégories, Equipes et Pilotes

2.1 - Catégories

Uniquement pour l'endurance 2h, 2 catégories feront l'objet d'un classement dédié :

- **Pro :** Conseillé aux équipes ayant une pratique régulière du karting loisir et privilégiant l'aspect sportif. Le nombre de relais est inférieur à la catégorie ProAM.
- **ProAM :** Conseillé aux équipes débutantes ou pratiquants occasionnellement le karting loisir et privilégiant le plaisir avant tout.

Le choix de la catégorie reste à l'appréciation des équipes. Toutefois l'organisateur se réserve le droit de modifier ce choix.

2.2 - Equipe et Pilote

Pour l'endurance 2h : 2 pilotes minimum par équipage. 4 pilotes maximum par équipage.

Pour l'ensemble du challenge :

Equipements obligatoires :

- Une combinaison tissu
- Une paire de gants
- Un casque intégral avec visière obligatoire

Equipements conseillés :

- Une paire de chaussures montantes
- Une minerve
- Une combinaison de pluie
- Un gilet protège côte

Solokart peut prêter casques, combinaisons et gants pour les participants. 2 combinaisons de pluie seront mises à disposition par équipe en cas de météo pluvieuse.

Interdits :

- Echarpes et vêtements flottants
- Les cheveux longs doivent impérativement être attachés
- Les casques type “Jet” ou “Motocross”

3 - Déroulement du challenge

Course endurance : 2h

- Départ en épis type “Le Mans”
- 4 passages au stand obligatoire pour les Pro
- 5 passages au stand obligatoire pour les ProAM
- Temps minimum dans les stands fixé à 90s (1min30s)
- Pas de changement de pilote obligatoire
- Vitesse limitée dans les stands
- Pas de ravitaillement essence
- Stands fermés 10min avant la fin de la course.

Nous limitons la course à 30 karts afin d’avoir 6 karts “Joker” disponibles durant toute la durée du challenge.

Possibilité de changer de kart en illimité durant la Course d’endurance.

En cas de panne mécanique, l’équipe devra se rendre à l’espace mécanique et effectuer un changement de kart.

Sprint individuel : 45min par pilote

- Séance chrono : 10min
- Manche 1 : 10min
- Préfinale : 10min
- Finale : 15min
- Répartition aléatoire des pilotes en plusieurs groupes pour la séance de chrono
- Constitution des groupes selon le résultat des chronos.
- Système de montée/descente entre les groupes à partir de la Manche 1

Aucune modification ou réglage personnel des karts n’est autorisé. Aucun additif à l’essence ou à l’huile n’est autorisé. Toutes tentatives de modification des karts et de leurs performances par quelque moyen que ce soit seront sanctionnées par une exclusion immédiate de l’équipe/pilote de la course sans recours possible.

4 - Comportement et Pénalités

4.1 - Comportement général

Ce challenge se veut à l'image de VLTK Racing. Chaque participant devra se comporter de façon courtoise et respectueuse. Toute mauvaise conduite considérée comme dangereuse pour lui-même ou les autres sera sanctionnée par la Direction de course. Les invectives, les injures, voies de fait, menaces, des pilotes ou accompagnateurs faisant du scandale seront sanctionnés par l'exclusion immédiate de la course sans recours possible. Chaque participant devra respecter le code sportif. Tous les actes d'intimidation sont prohibés sous peine de sanction pour conduite anti-sportive.

4.2 - Circulation et sécurité en piste

Il est interdit de circuler avec le kart en dehors de la piste ou en sens inverse. Tout pilote qui a l'intention de quitter la piste ou de rentrer au stand, ainsi que tout pilote en difficulté circulant à faible allure, doit se signaler en levant une main au-dessus du casque. Tout pilote qui ne peut redémarrer et qui requiert de l'aide après une sortie de piste doit se signaler en levant les 2 bras et rester IMPERATIVEMENT dans le kart jusqu'à l'intervention d'un commissaire de piste.

4.3 - Régime des pénalités





- Poids non conforme = 1 tour de pénalité
- Passage au stand manquant = 3 tour de pénalité
- Temps minimum dans les stands non respecté :
 - **Pour la Séance chrono :**
 - Inférieur à 90s = 5s de pénalité sur le meilleur temps
 - **Pour l'Endurance 2h :**
 - Entre 89s et 60s = 1 tour de pénalité
 - Entre 59s et 30s = 2 tours de pénalité
 - Inférieur à 30s = 3 tours de pénalité
- Vitesse excessive dans les stands = 1 tour de pénalité
- Plots de sécurité renversé = 1 tour de pénalité
- 1er cas de Conduite dangereuse ou anti-sportive = 1 avertissement
- Récidive de conduite dangereuse ou anti-sportive = 1 tour de pénalité
- Non respect d'un drapeau jaune = 1 tour de pénalité
- Non respect d'une procédure de sécurité = 1 tour de pénalité

5 - Sécurité

- Tout pilote ne se pliant pas aux directives de l'organisation pourra être exclu de la course.
- Tout pilote ou accompagnateur portant altération à tout ou partie des structures du circuit ou des équipements de sécurité mis en place sera exclu.
- Dans le cas d'une intervention de sécurité sur la piste par le quad ou un commissaire de piste, il est demandé de ralentir à l'approche de la zone d'intervention.
- Aucune boisson alcoolisée et autres stupéfiants ne sont autorisés dans les stands et dans l'enceinte du circuit.

6 - Drapeaux et signaux de course

Tous les pilotes doivent respecter strictement les drapeaux qui leur sont présentés durant la course.

DRAPEAUX	SIGNIFICATION
 Drapeau tricolore national	Signal de départ de la course
 Drapeau à damier noir/blanc	Fin de la course
 Drapeau jaune	DANGER sur la piste, ralentir et interdiction de dépasser
 Drapeau rouge	Signal d'interruption de course, ralentir et interdiction de dépasser, rouler à allure réduite et rejoindre les stands.

Un arrêt temporaire de la course peut-être décidé pour des raisons telles que ; dégradations météo intense, accident, blessé sur la piste, nettoyage de débris, ou autres raisons jugées valables par la direction de course. Dans ce cas, le drapeau rouge sera agité.

7 - Fin de course

La Course d'endurance de 2h ainsi que les manches Sprint se terminent à la présentation du drapeau à damier quel que soit le nombre de tours effectués.

Dès que le drapeau à damier a été présenté, tous les pilotes en piste doivent se rendre en pré-grille près de la zone mécanique à vitesse réduite.

8 - Annulation

8.1 - Annulation organisateur

Solokart et VLTK Racing sont seul juge en ce qui concerne le report ou l'annulation de cette manifestation. Un nombre minimum de 10 équipes est obligatoire. Dans le cas où Solokart et VLTK Racing seraient contraint d'annuler cette opération, les sommes versées seront remboursées intégralement.

8.2 - Annulation équipe

Toute annulation d'une équipe doit être notifiée par écrit à la société Solokart et VLTK Racing. Les arrhes seront conservées en cas d'annulation par l'équipe.

9 - Engagement moral

Cette course se déroulant sous le signe de la convivialité, et du fait de son adhésion, chaque équipe et pilote s'engagent à se conformer aux décisions de l'organisateur Solokart/VLTK Racing et aux articles du présent règlement sans aucune restriction.

Tous les cas non prévus seront examinés par l'organisateur et ses décisions seront sans appel. Solokart et VLTK Racing se réservent la possibilité de modifier à tout moment ce présent règlement. Les différents briefings préalables à la course et les instructions orales données feront partie intégrante du règlement.