

500 MILES

390CC 4T



PLESSÉ 44



RÈGLEMENT 2026

GAMMES :

KART VITESSE SODI | 390CC 14CV

CIRCUIT :

CIRCUIT INTERNATIONAL - 1350M

DATE :

3 OCTOBRE 2026 - 8H



RÉSUMÉ

- Une course ouverte à tous à partir de 15 ans* avec 30 minutes d'essais chrono et 596 tours ou 12h30 d'endurance non-stop.

Course de 10H30 à 22H30 environ / Durée maximum de la course 12H30

36 équipes maximum : équipes de 2 à 10 pilotes

Karts "Sodi SR4 390cc 4T (14cv)"

Pesées individuelles des pilotes à la sortie des stands

Gestion autonome des ravitaillements et des relais

Temps imposé dans les stands pour toutes les équipes

3 catégories : Expert, Gentleman et Amateur

1 karts "joker" pendant la course pour les catégories Gentleman et Amateur

Quick Change pour la catégorie Expert

Équipements fournis sur réservation

Petit-déjeuner et pot de l'amitié

Restauration présente sur place

APERÇU

- SOLOKART organise une **endurance 500 miles** en **4T 390cc** sur son circuit International de 1350m le **samedi 3 octobre 2026**.

L'endurance de 596 tours ou 12h30min de course sera précédée de **30 minutes d'essais chronométrés** afin de déterminer la position pour le départ de l'endurance. C'est l'équipe qui franchit la ligne en 1er des 596 tours ou au bout de 12h30 de course qui remporte la course.

Cette endurance est éligible au **classement international** de **kart Sodi World Series** et vous permet de marquer des points dans ce championnat.

SOLOKART se réserve le droit de modifier la date ainsi que le règlement de l'épreuve.

Les modifications seront portées à la connaissance des équipes engagées et ne pourront être contestées.

CONDITIONS

- Cette course **par équipe** est ouverte à toute personne, **licenciée ou non licenciée**, apte à la pratique du karting.

*L'âge minimum est de **15 ans et un jour**, ou 14 ans et 1 jour sous réserve d'être titulaire d'une licence pilote FFSA Karting.

INSCRIPTION

- ▶ Chaque équipe est composée de **2 à 10 pilotes**.
Le nombre d'équipes est limité à 36.
Pour l'inscription nous vous demandons de créer un profil solokart si vous n'en avez pas déjà un et de le mentionner dans le bulletin d'inscription.
- ▶ L'équipe doit retourner son **bulletin d'inscription complété** et **accompagné du paiement** pour participer à la course.
L'inscription est validée après réception du paiement par chèque, par virement ou directement en ligne ou en espèces à la caisse du circuit.
- ▶ **Bulletins d'inscription à envoyer à : Circuit de karting SOLOKART - La Piardière - 44630 Plessé ou par mail : commercial@solokart.com**

ATTENTION

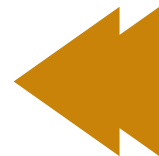
La pré-inscription sur le site SWS ne représente en aucun cas une inscription à l'évènement.

Prix : 1 360€ TTC (1 133.34€ HT)

CATÉGORIES

- ▶ **EXPERT** : Catégorie conseillée pour les équipes ayant une **pratique très régulière du karting loisir ou en compétition**, et qui privilégie l'**aspect sportif**. Les équipes de niveau mondial SWS sont automatiquement placées dans cette catégorie.
Le nombre de relais est inférieur à ceux de la catégorie Gentleman et Amateur.
- ▶ **GENTLEMAN** : Catégorie conseillée aux équipes **pratiquant régulièrement le karting loisir** et qui privilégie le **plaisir**.
Le nombre de relais est supérieur à ceux de la catégorie Expert et inférieur à la catégorie Amateur.
- ▶ **AMATEUR** : Catégorie conseillée aux **équipes débutantes** ou **pratiquants occasionnellement du karting loisir**.
Le nombre de relais est supérieur à ceux de la catégorie Expert et Gentleman.

ORGANISATION



► **8h-9h** : Accueil des équipes et petit-déjeuner, distribution des équipements et tirage au sort des karts par catégories.

9h-9h30 : Briefing obligatoire.

9h45-10h15 : 30 min essais chronos. Les relais sont libres, pas de maximum de temps de relais.

10h30-22h30 : Départ de l'endurance type 24h du Mans pour 596 tours ou 12h30min de course .

L'autonomie des karts est de 2h environ. Pas de ravitaillement pendant les essais chronométrés.

22h30-23h : Proclamation des résultats, podium et remise des prix par catégorie.

23h : Pot de l'amitié pour clôturer cette belle journée.



GESTION DE LA COURSE

Cf. Pénalités : page 8 ; 9

- Épreuve lestée, **poids minimum 255kg** (quel que soit le pilote et le niveau du réservoir de carburant). ***Pénalité 1.1**

Ce poids équivaut à un **pilote de 80 kg en tenue** avec un kart réservoir plein.

Un **passage sur la balance** sera **obligatoire** à chaque sortie de stand.

Des plombs seront mis à disposition des équipes pour mettre sur les karts dans les emplacements prévus à cet effet (*maximum 30kg*). Seul le lest fourni par Solokart pourra être utilisé.

Poids du kart avec le plein : 175kg (réservoir 10L, environ 7.5kg).

- Le lest sera fourni par Solokart et devra être positionné dans la boîte à plomb prévue à cet effet. **Aucun lest personnel ou artisanal ne sera accepté.**

***Pénalité 1.2**

- **Interdiction d'attendre sur ou après la bascule sous peine de sanction.** Une zone d'attente sera délimitée au bout de la ligne de stand avant la pesé.

***Pénalité 1.3**

- **Gestion des ravitaillements par les équipes** durant toute l'animation, les karts ont une **autonomie** d'environ **2H**.

Les entrées aux stands seront autorisées **après 15 minutes de course**.

Les entrées aux stands seront interdites les **10 derniers tours avant la fin de la course** ainsi que la **zone de "Quick change"**. ***Pénalité 1.4**

Si le kart tombe en panne sur le circuit pour manque de carburant, le pilote devra obligatoirement attendre dans son kart la prise en charge de notre staff afin que le remorquage soit effectué jusqu'à la zone de ravitaillement. Aucun reclassement de l'équipe ne sera effectué pour compenser le temps perdu.

- **Nombre de relais *Pénalité 1.5**

- **EXPERT** : 16 relais minimum à effectuer par équipe (*15 passages au stand*)
- **GENTLEMAN** : 19 relais minimum à effectuer par équipe (*18 passages au stand*)
- **AMATEUR** : 21 relais minimum à effectuer par équipe (*20 passages au stand*)

Particularité des équipes "EXPERT" : Tout passage au stand nécessite obligatoirement un changement de kart.

Chaque équipe doit passer au minimum 5 minutes en piste entre chaque relais. ***Pénalité 1.6**



► Le **temps minimum dans les stands** est de 2min45 pour l'ensemble des catégories. ***Pénalité 1.7**

► Le temps dans les stands inclut le passage à la zone de ravitaillement + le passage sur la bascule.

► **La vitesse dans les stands est limitée à 20km/h** ***Pénalité 1.9**

► Il est **interdit** de **modifier le kart**, de **modifier le lest embarqué**, ou tout autre modification malveillante et autres actions non autorisées. ***Pénalité 1.10**

► **Interdiction formelle de sortir du kart une fois la zone de stand passée.** ***Pénalité 1.11**

Si votre kart est à l'arrêt que ce soit pour une raison technique ou une sortie de piste vous devez lever la main et attendre la prise en charge de nos équipes.

Dans la mesure du possible merci de vous positionner hors trajectoire afin de vous mettre en sécurité et faciliter l'intervention de nos équipes.

► **Interdiction de dépassement sous drapeau jaune** ***Pénalité 1.12**

Drapeau jaune : Ralentir, lever la main et interdiction de dépasser car il y a un danger sur la piste.

► Lors du départ de l'endurance, le pilote devra être **assis dans son baquet en position de pilotage** avant de pouvoir appuyer sur la pédale d'accélérateur et s'élancer (pas de départ debout ou autres positions). ***Pénalité 1.14**

► **Comportement antisportif ou manque de respect** ***Pénalité 1.15**

En piste et dans le paddock nous sanctionnons les mauvais comportements, afin de passer un moment de convivialité comprenant :

- Un dépassement non maîtrisé
- Des gestes inappropriés sur le circuit
- Des insultes ou mots grossiers envers des pilotes, des spectateurs ou un membre du STAFF SOLOKART
- ZIG-ZAG pour empêcher un pilote de passer
- Autres motifs...

► **Kart "JOKER"** : durant l'événement les équipes de catégorie Gentleman et Amateur pourront utiliser un kart "Joker" si elles le souhaitent.

Le manager de l'équipe devra en faire la **demande** au niveau de la zone dédiée, à l'**étage de la tour de contrôle**. Un **tirage au sort** sera effectué afin de déterminer le kart de remplacement.

En aucun cas l'équipe ne pourra changer d'avis après le tirage au sort.

Elle devra suivre la procédure indiquée par le staff SOLOKART pour effectuer le changement de celui-ci.

Les karts "joker" sont systématiquement mis à disposition avec le plein.

Après avoir averti la direction de course de l'utilisation d'un kart joker, l'équipe dispose de 3 tours pour rentrer aux stands et effectuer le changement. Si ce délai n'est pas respecté le joker sera utilisé mais aucun changement de karting ne sera possible.

Après le changement il n'y aura pas la possibilité de récupérer le kart mis à disposition précédemment.

ÉQUIPEMENTS

► **Équipements obligatoires *Pénalité 1.16**

- Combinaison
- Casque intégral exclusivement avec visière obligatoire
- Chaussures fermées

Les combinaisons et casques peuvent être prêtés par SOLOKART.

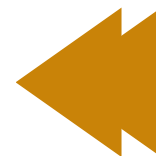
Les **caméras embarquées sont autorisées** uniquement sur les casques avec une attache qui doit être **contrôlée par le directeur de course** avant utilisation.

Les **cheveux longs** doivent être **rangés à l'intérieur du casque** par une cagoule ou une charlotte.

► **INTERDIT** : Écharpes et vêtements flottants, les casques type jet et lunettes de protection obligatoires pour les casques cross.

L'éclairage et les lumières en tout genre sur le kart ou les équipements sont interdits.

PÉNALITÉS



► La liste des pénalités est non exhaustive

► Barème des sanctions : *(les pénalités sont cumulables)*

1.1 Pénalité : Poids non conforme

- 1 Tour + Mise en conformité du poids par une personne du staff à la balance

1.2 Pénalité : Modification du lest ou lest non conforme

- Disqualification

1.3 Pénalité : Attente sur la balance ou dans la voie roulante

- 20 secondes

1.4 Pénalité : Non-respect des consignes horaires de la station

- 1 Tour

1.5 Pénalité : Arrêt aux stands non effectué

- 5 tours *(par arrêt non effectué)*

1.6 Pénalité : Relais effectué avant le temps minimum en piste (5 minutes).

- 3 tours

1.7 Pénalité : Non-respect du temps minimum dans les stands

- Pendant les essais libres le temps minimum est de 1m30 (3 places)

Temps aux stands	Entre 2'44 et 2'30 min	Entre 2'29 et 2'00 min	En dessous 2'00 min
Pendant la course	1 Tour de pénalité	3 Tours de pénalités	5 Tours de pénalité

1.9 Pénalité : Excès de vitesse dans les stands

- Avertissement
- 1 Tour de pénalité à partir du second

1.10 Pénalité : Modification malveillante et autres actions non autorisées

- Exclusion de la course sans remboursement possible.

1.11 Pénalité : Descente du karting en piste

- 1 tour de pénalité

1.12 Pénalité : Dépassement sous drapeau jaune

- 10 secondes de pénalité au prochain passage aux stands

1.14 Pénalité : Départ en position inadaptée

- 20 secondes dans les stands au prochain passage

1.15 Pénalité : Comportement antisportif ou manque de respect

- À l'appréciation de la direction de course

1.16 Pénalité : Équipement non conforme

- Rentrée au stand obligatoire + 30 secondes au prochain passage aux stands

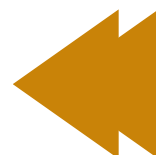


Le passage aux stands pour remise en conformité de l'équipement sera comptabilisé dans le nombre de relais.

Les pénalités sont attribuées par la direction de course sans recours possible. En cas de litige seul la direction de course peut en être l'arbitre.

La direction de course se réserve le droit d'exclure un pilote de l'évènement à tout moment, si elle l'estime nécessaire, et sans obligation de motivation.

SÉCURITÉ



Arrêt de la course sous drapeau rouge

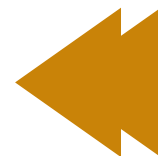
Cas de force majeure, arrêt immédiat de la course à la ligne d'arrivée et départ. Cette décision peut survenir dans plusieurs scénarios afin de préserver la sécurité de tous et le bon déroulement de l'évènement.

Le classement sera figé sur le tour précédent la mise du drapeau. La reprise de la course et/ou les modifications de la course seront portées à la connaissance des pilotes dès que la direction de course aura tous les éléments en main pour reprendre l'évènement en toute sécurité.



Il est formellement interdit de fumer dans les stands. En cas de non-respect des consignes ou de tout comportement violent, agressif ou antisportif, sur la piste ou en dehors, envers les autres pilotes ou le personnel encadrant l'activité, toute personne sera exclue immédiatement de la course sans remboursement.

MODALITÉ DU MATÉRIEL



► Karting Sodikart SR4 390cc 14cv

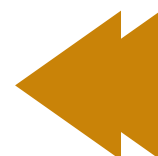
SOLOKART fournit aux équipes un **karting 390cc SR4 SODIKART** répondant aux normes en vigueur (catégorie B1). Il devra rester dans son **état d'origine** avec les **réglages d'origine** tels que définis par son homologation.

► Chaque pilote est responsable de son karting et de sa parfaite utilisation dans les règles de ce sport.

En cas de **détérioration du matériel** Solokart pourra engager la **responsabilité civile du pilote**.

► Hors quick change et kart joker, aucun changement de karting n'est possible, hormis lors d'un soucis mécanique avéré par la direction de course ou le staff Solokart

DROIT À L'MAGE



► En participant à l'évènement, le participant autorise expressément l'Organisateur à capter son image et sa voix, ainsi qu'à les utiliser et les diffuser, en tout ou partie.

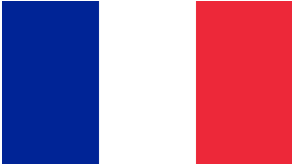
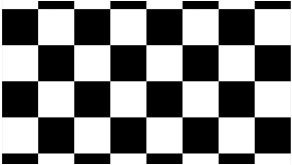
► L'enregistrement, la diffusion et l'exploitation des photos et vidéos ne donneront lieu à aucune rémunération ou compensation, quelle que soit la forme.

Cette autorisation est donnée de manière définitive et exclut toute réclamation ou demande de paiement ultérieur.

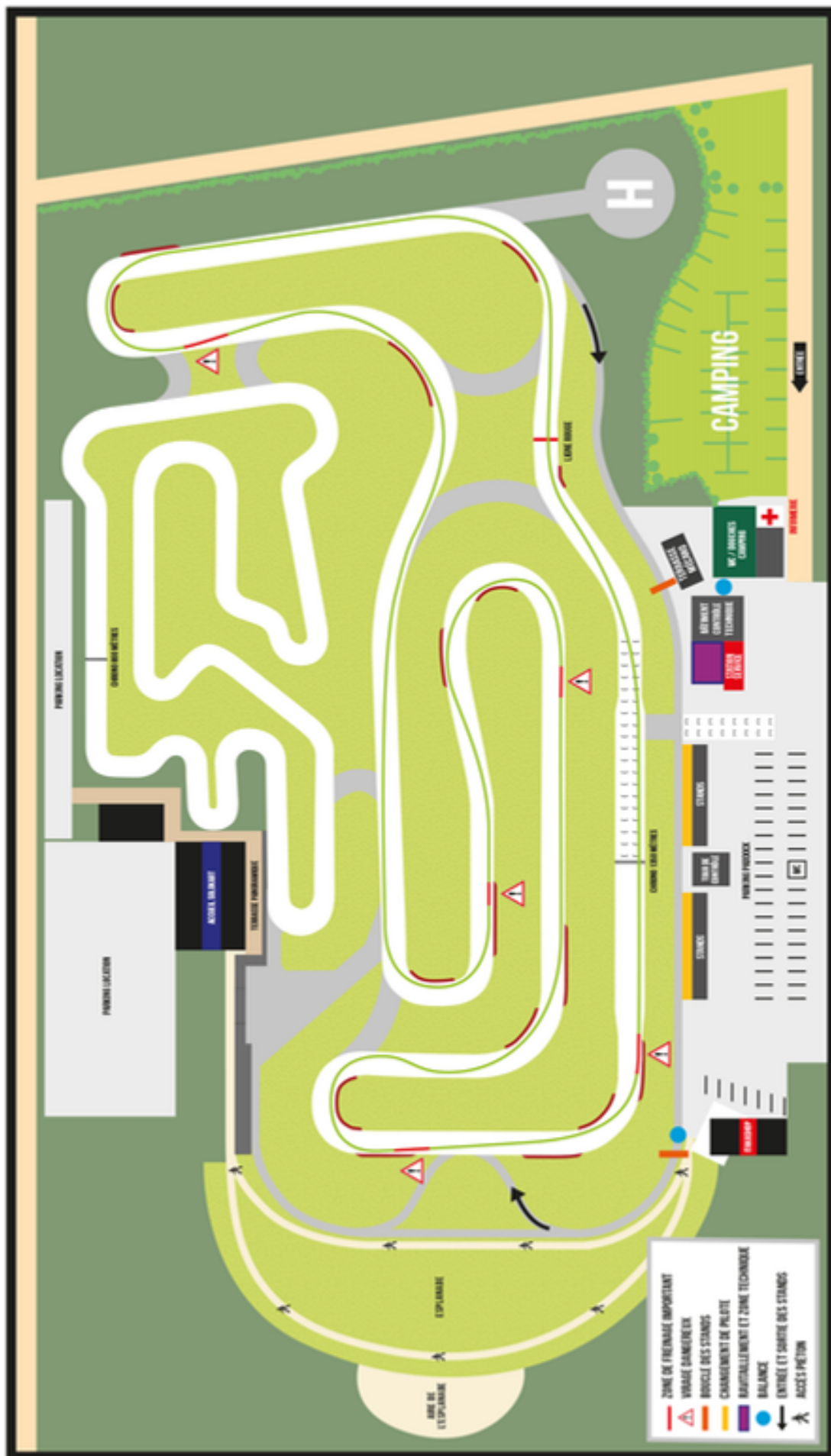
► Le participant reconnaît expressément conserver ses droits personnels, tout en confirmant ne pas être lié par un contrat exclusif concernant l'usage de son image et de sa voix.

RAPPEL DES DRAPEAUX



DRAPEAUX	SIGNIFICATION
 DRAPEAU TRICOLORE NATIONAL	Signal de départ de la course
 DRAPEAU À DAMIER NOIR/BLANC	Fin de la course
 DRAPEAU JAUNE	DANGER sur la piste, ralentir et interdiction de dépasser
 DRAPEAU ROUGE	Signal d'interruption de course, ralentir et interdiction de dépasser, rouler à une allure réduite et s'arrêter dans la zone précisée au briefing
 DRAPEAU AVERTISSEMENT	Signal que le pilote a un avertissement ou une pénalité
 DRAPEAU CHANGEMENT ADHÉRENCE	Signal de changement d'adhérence sur le circuit. Les pilotes doivent faire attention à la maîtrise
 DRAPEAU ARRÊT TECHNIQUE	Signal d'arrêt technique pendant la course. Le pilote doit obligatoirement aux stands.

PLAN DES INFRASTRUCTURES



! DANGER !

LA CONDUITE EST INTERDITE À TOUT PILOTE:

- PORTANT UNE CHAUSSEUSE DE UN FOULARD
- AVEC LES CHAUVEN LUNGS DÉBOÎTANT DE CACQUE
- PORTANT DES VÊTEMENTS FLÔTANTS

Équipements obligatoires

- Coque intégral et visière fermée obligatoire / Full face helmet and closed visor mandatory
- Chaussures fermées / Tie up your shoes

Mandatory karting equipment

- Coque intégral et visière fermée obligatoire / Full face helmet and closed visor mandatory
- Chaussures fermées / Tie up your shoes

Consignes de sécurité

- Interdiction de sortir de votre kart sur le circuit / It is forbidden to get out of your karting on the circuit
- Maîtriser son kart et respecter les autres pilotes sur le circuit / Control your karting and respect others pilot track
- Respecter les consignes des commissaires de piste / Respect the instructions of the marshals
- Prendre soin du matériel et des locaux mis à disposition / Take care of the equipment and premises made available

Safety instructions

- Interdiction de sortir de votre kart sur le circuit / It is forbidden to get out of your karting on the circuit
- Maîtriser son kart et respecter les autres pilotes sur le circuit / Control your karting and respect others pilot track
- Respecter les consignes des commissaires de piste / Respect the instructions of the marshals
- Prendre soin du matériel et des locaux mis à disposition / Take care of the equipment and premises made available

Comment rentrer en kart

- La pédale de gauche = frein (rouge) / The left pedd = brake (red)
- La pédale de droite = accélérateur (verte) / The right pedd = accelerator (green)
- Les 2 mains doivent rester sur le volant en position 10h10 / Both hands must remain on the steering wheel in the 10.10 position

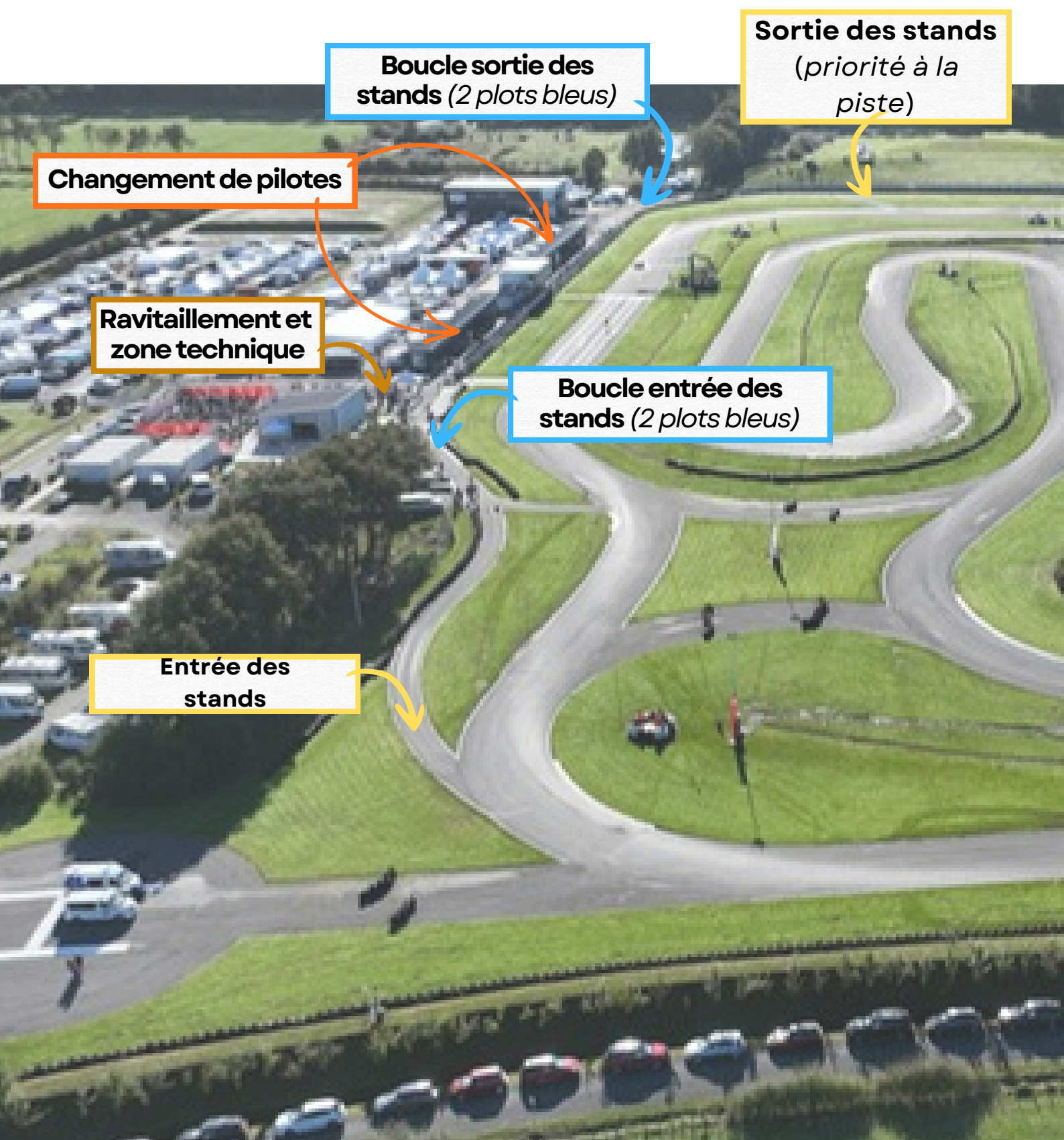
How to ride a kart

- La pédale de gauche = frein (rouge) / The left pedd = brake (red)
- La pédale de droite = accélérateur (verte) / The right pedd = accelerator (green)
- Les 2 mains doivent rester sur le volant en position 10h10 / Both hands must remain on the steering wheel in the 10.10 position

Pour accéder à vos chronos:

- ▶ DIRIGEZ-VOUS SUR NOTRE SITE INTERNET RUBRIQUE «LIVE TIMING»
- ▶ TÉLÉCHARGEZ NOTRE APPLI MOBILE SOLOKART

PLAN D'ANIMATION



BULLETIN INSCRIPTION



Dernière ligne droite !

Remplissez le bulletin d'inscription ci-dessous
Merci de l'envoyer à commercial@solokart.com

Date de l'épreuve : **3 OCTOBRE 2026**

Identifiant SWS de l'équipe (facultatif) :

Capitaine de l'équipe* :

Nom de l'équipe* :

Adresse du capitaine* :

E-mail du capitaine (obligatoire)* :

Téléphone du capitaine

Catégorie choisie : ☐ EXPERT ☐ GENTLEMAN ☐ AMATEUR

(champs obligatoire*)

Coordonnées de facturation si besoin

Nom ou Raison Sociale :

Adresse :

NOM*	PRÉNOM*	PROFIL SOLOKART*	TÉLÉPHONE*	E-MAIL*

Je joins€ En

(Moyens de paiement : chèques bancaires, CB, VAD, Virements, chèques vacances, espèces).

Pour les paiements en ligne merci de compléter le bulletin d'inscription et de l'envoyer à l'adresse mail suivante : commercial@solokart.com

Rappel : le paiement est obligatoire pour la prise en compte de l'inscription.