



REGLEMENT 2025

ENDURANCE 2 HEURES

GAMMES :

Kart vitesse
Sodi390cc 14cv

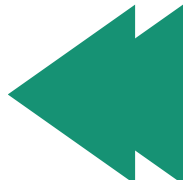
DATES :

9 FÉVRIER 2025 - 9H

02 MARS 2025 - 9H

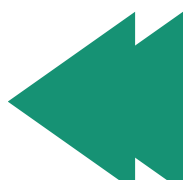
20 DÉCEMBRE 2025 - 13H

RÉSUMÉ



- Une course ouverte à tous à partir de 15 ans avec 30 minutes d'essais chrono & 2H d'endurance non-stop.
- Course de 11H à 13H le 9 février et le 2 mars et de 15H à 19H le 20 décembre
- 36 équipes maximum
- Équipes de 2 à 5 pilotes
- Karts "Sodi SR4 390cc 4T (14cv)" exclusivement dédiés aux events
- Pesées individuelles des pilotes à la sortie des stands
- Catégorie EXPERT : 4 relais min à effectuer par équipe (3 passages aux stands)
- Catégorie GENTLEMAN : 6 relais min à effectuer par équipe (5 passages aux stands)
- Gestion autonome des relais
- Temps imposé dans les stands pour toutes les équipes
- 2 catégories : Expert et Gentleman
- Équipements fournis sur réservation
- Pot de l'amitié
- Food Truck présent le midi.

APERÇU

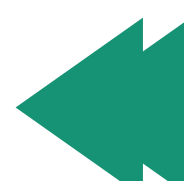


SOLOKART organise une endurance 2 heures en 4T 390cc sur son circuit International de 1350m.

L'endurance de 2H sera précédée de 30 min d'essais chronométrés afin de déterminer la place pour le départ.

Cette endurance est éligible au classement international de kart Sodi World Series et vous permettra de marquer des points à ce championnat. SOLOKART se réserve le droit de modifier la date ainsi que le règlement de l'épreuve. Les modifications seront portées à la connaissance des équipes engagées et ne pourront être contestées.

CONDITIONS



Cette course par équipe est ouverte à toute personne, licenciée ou non licenciée, apte à la pratique du karting. L'âge minimum est de 15 ans et un jour.





MODALITÉS

- Chaque équipe est composée de 2 à 6 pilotes. Le nombre d'équipes est limité à 36.
- L'équipe doit retourner son bulletin d'inscription complété et accompagné du paiement pour participer à la course.
L'inscription est validée après réception du paiement par chèque ou virement ou directement en ligne ou en espèce à la caisse du circuit.
- 2 catégories :
 - **EXPERT** : catégorie conseillée pour les équipes ayant une pratique régulière du karting loisir et qui privilégie l'aspect sportif. Les équipes au niveau mondial SWS sont automatiquement placées dans cette catégorie. *Le nombre de relais est inférieur à ceux de la catégorie Gentleman.*
 - **GENTLEMAN** : catégorie conseillée aux équipes débutantes ou pratiquants occasionnellement le karting loisir et qui privilégie le plaisir. *Le nombre de relais est supérieur à ceux de la catégorie Expert.*

Prix :
250€ TTC (208.34€ HT)



ORGANISATION

- 9h-9h30 ou 13h-13h30 : Accueil des équipes et petit-déjeuner, distribution des bracelets, distribution des équipements et tirage au sort des karts par catégories.
- 9h30-9h55 ou 13h30-13h55 : Briefing obligatoire.
- 10h-10h30 ou 14h-14h30 : 30 min essais chronos. Les relais sont libres, pas de maximum de temps de relais.
- 11h-13h ou 15h-19h : Départ des 2 heures d'endurance type 24h du Mans. Vous devez effectuer au minimum 6 relais, soit 5 passages aux stands obligatoires pendant la course. La pesée est effectuée à chaque relais en sortie de stand. Les équipes sont libres d'effectuer leur ravitaillement quand elles le souhaitent. L'autonomie des Karts est de 2h environ. Le plein sera effectué à la fin des essais chronométrés.
- 13h00-13h30 ou 19h-19h30 : Proclamation des résultats, podium et remise des prix par catégorie.
- 14h ou 20h : Pot de l'amitié pour clôturer cette belle matinée.

GESTION DE LA COURSE ET PENALITÉS



Epreuve lestée, poids minimum 260kg (quel que soit le pilote et le niveau du réservoir de carburant).

Ce poids équivaut à un pilote de 85 kg en tenue avec un kart réservoir plein.

Un passage sur la balance sera obligatoire à chaque sortie de stand.

Des plombs seront mis à disposition des équipes pour mettre sur les karts dans les emplacements prévus à cet effet (Max 30kg).

Poids du kart avec le plein : 175kg (réservoir 10L, environ 7kg).

PÉNALITÉ : MISE EN CONFORMITÉ DU POIDS PAR UNE PERSONNE DU STAFF À LA BASCULE, L'ÉQUIPE AURA 1 TOUR DE PÉNALITÉ POUR NON-CONFORMITÉ.



GESTION des ravitaillements par l'équipe Solokart après les essais chronométrés.



Nombre de relais :

Catégorie EXPERT : 4 relais min à effectuer par équipe (3 passages aux stands)

Catégorie GENTLEMAN : 6 relais min à effectuer par équipe (5 passages aux stands)

PÉNALITÉ : 5 TOURS PAR ARRÊT NON EFFECTUÉ.



Kart "JOKER" : durant l'événement les équipes pourront utiliser un kart "Joker" si elles le souhaitent.

Le manager de l'équipe devra en faire la demande au niveau de la zone dédiée, à l'étage de la tour de contrôle. Un tirage au sort sera effectué afin de déterminer le kart de remplacement.

En aucun cas l'équipe ne pourra changer d'avis après le tirage au sort. Elle devra suivre la procédure indiquée par le staff SOLOKART pour effectuer le changement de celui-ci.

Les karts "joker" sont systématiquement mis à disposition avec le plein. Après le changement il n'y aura pas la possibilité de récupérer le kart mis à disposition précédemment.

- Vous devez effectuer au minimum un tour complet, soit un passage sur la boucle de chronométrage entre chaque relais.

PÉNALITÉ : 1 TOUR SI LE RELAIS EST EFFECTUÉ AVANT LE TOUR COMPLET

- Le temps minimum dans les stands est de 1'30min géré par les équipes. Le temps dans les stands inclus le passage sur la bascule. Interdiction d'attendre sur ou après la bascule sous peine de sanction. Une zone d'attente sera délimitée au bout de la ligne de stand avant la bascule.

PÉNALITÉ	Entre 1'30 & 1'20 mn	Entre 1'20 et 1'10mn	En dessous 1'10mn
PENDANT LA COURSE	1 Tour	3 Tours	5 Tours
AUX ESSAIS LIBRES SUR LES ESSAIS CHRNOS	1 Place	3 Places	5 Places

- **Comportement antisportif et manque de maîtrise du karting :** 1 tour de pénalité ou avertissement à l'appréciation du directeur de course.
2 avertissements dans le même relais pour le même motif = 1 tour de pénalité.

PÉNALITÉ : AVERTISSEMENT OU 1 TOUR DE PÉNALITÉ SELON LA DÉCISION DU DIRECTEUR DE COURSE.
PLUSIEURS AVERTISSEMENTS PEUVENT ENTRAINER UNE PÉNALITÉ DE 1 TOUR EN FONCTION DES FAUTES EFFECTUÉES

- La vitesse dans les stand est limitée à 20km/h

Pénalité : 1 tour si vitesse supérieur à 20km/h

- Interdiction formelle de sortir du kart une fois la zone de stand passée.
Si votre kart est à l'arrêt que ce soit pour une raison technique ou une sortie de piste vous devez lever la main et attendre la prise en charge de nos équipes. Dans la mesure du possible merci de vous positionner hors trajectoire afin de vous mettre en sécurité et faciliter l'intervention de nos équipes.

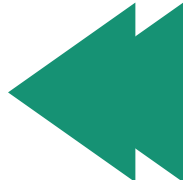
PÉNALITÉ : ALLANT DE 1 TOUR À L'EXCLUSION DU PILOTE À L'APPRÉCIATION DU DIRECTEUR DE COURSE.

- 
- Dépassement sous drapeau jaune
Drapeau jaune = Ralentir, lever la main & interdiction de dépasser car il y a un danger sur la piste.

PÉNALITÉ : 1 TOUR DE PÉNALITÉ OU AVERTISSEMENT À L'APPRÉCIATION DU DIRECTEUR DE COURSE

- Arrêt de la course sous drapeau rouge
Drapeau rouge = Cas de force majeur, arrêt immédiat de la course à la ligne d'arrivée et départ. Cette décision peut survenir dans plusieurs scénarii afin de préserver la sécurité de tous et le bon déroulement de l'évènement.
Dans cette situation le classement sera figé sur le tour précédent la mise du drapeau. La reprise de la course et/ou les modifications de la course seront portées à la connaissance des pilotes dès que la direction de course aura tous les éléments en main pour reprendre l'évènement en toute sécurité.

EQUIPEMENTS OBLIGATOIRES



- Combinaison
 - Casque intégral exclusivement avec visière obligatoire
 - Chaussures fermées
 - Les caméras embarquées sont autorisées uniquement sur les casques avec une attache qui doit être contrôlée par le directeur de course avant utilisation
- Les cheveux longs doivent être rangés à l'intérieur du casque par une cagoule ou une charlotte. Les combinaisons et casques peuvent être prêtés par SOLOKART, merci de le préciser sur le bulletin d'inscription.
- **INTERDIT** : Echarpes et vêtements flottants, les casques type jet.
L'éclairage et les lumières en tout genre sur le kart ou les équipements sont interdits.

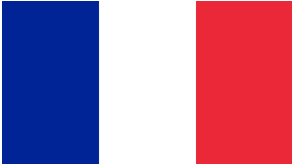
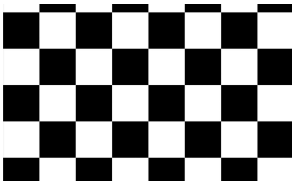
SÉCURITÉ



- Il est formellement interdit de fumer dans les stands. En cas de non-respect des consignes ou de tout comportement violent, agressif ou antisportif, sur la piste ou en dehors, envers les autres pilotes ou le personnel encadrant l'activité, toute personne sera exclue immédiatement de la course sans remboursement.
- 

RAPPEL DES DRAPEAUX



DRAPEAUX		SIGNIFICATION
	Drapeau tricolore national	Signal de départ de la course
	Drapeau à damier noir/blanc	Fin de la course
	Drapeau jaune	DANGER sur la piste, ralentir et interdiction de dépasser
	Drapeau rouge	Signal d'interruption de course, ralentir et interdiction de dépasser, rouler à une allure réduite et s'arrêter dans la zone précisée au briefing
	Drapeau avertissement	Signal que le pilote a un avertissement ou une pénalité
	Drapeau changement adhérence	Signal de changement d'adhérence sur le circuit. Les pilotes doivent faire attention à la maîtrise
	Drapeau arrêt technique	Signal d'arrêt technique pendant la course

BULLETIN INSCRIPTION



Dernière ligne droite ! Remplissez le bulletin d'inscription ci-dessous
Merci de l'envoyer à commercial@solokart.com

Date de l'épreuve :

Capitaine de l'équipe* :

Nom de l'équipe* :

Identifiant SWS de l'équipe
(facultatif)* :

Adresse* :

E-Mail (obligatoire)* :

Téléphone* :

Catégorie choisie : ☐ EXPERT

☐ GENTLEMAN

(champs obligatoire*)

Coordonnées de facturation si besoin :

Nom ou Raison Sociale :

Adresse :

Nom*	Prénom*	Téléphone*	Email*

Je joins€ En(Moyens de paiement : chèques bancaires, CB, VAD, Virements, chèques vacances, espèces).

Pour les paiements en ligne merci de compléter le bulletin d'inscription et de l'envoyer à l'adresse mail suivante :
commercial@solokart.com

Rappel : le paiement est obligatoire pour la prise en compte de l'inscription.