



REGLEMENT 2024

ENDURANCE 500 MILES

GAMMES :

Kart vitesse Sodi
390cc 14cv

DATE :

4 OCTOBRE 2025 - 9H

RÉSUMÉ



- Une course ouverte à tous à partir de 15 ans avec 30 minutes d'essais chrono & 596 tours d'endurance non-stop.
- Course de 10H30 à 22H30 environ
- Durée Maximum de la course 12H15mn
- 36 équipes maximum
- Équipes de 2 à 10 pilotes
- Karts "Sodi SR4 390cc 4T (14cv)" exclusivement dédiés aux events
- Pesées individuelles des pilotes à la sortie des stands
- 20 relais minimum à effectuer par équipe (19 passages aux stands)
- Gestion autonome des ravitaillements et des relais
- Temps imposé dans les stands pour toutes les équipes
- 3 catégories : Expert, Gentleman et Corporate
- 2 karts "joker" pendant la course pour les catégorie Gentleman & Corporate
- Quick Change pour la catégorie Expert
- Équipements fournis sur réservation
- Petit-déjeuner et pot de l'amitié

APERÇU



SOLOKART organise une endurance 500 Miles en 4T 390cc sur son circuit International de 1350m.

L'endurance de 596 tours (environ 12h) sera précédée de 30 min d'essais chronométrés afin de déterminer la place pour le départ. C'est l'équipe qui effectue les 596 tours en 1er qui remporte la course.

Cette endurance est éligible au classement international de kart Sodi World Series et vous permettra de marquer des points à ce championnat. SOLOKART se réserve le droit de modifier la date ainsi que le règlement de l'épreuve. Les modifications seront portées à la connaissance des équipes engagées et ne pourront être contestées.

CONDITIONS



Cette course par équipe est ouverte à toute personne, licenciée ou non licenciée, apte à la pratique du karting. L'âge minimum est de 15 ans et un jour.



MODALITÉS

- ▶ Chaque équipe est composée de 2 à 10 pilotes. Le nombre d'équipes est limité à 36.

L'équipe doit retourner son bulletin d'inscription complété et accompagné du paiement pour participer à la course.

L'inscription est validée après réception du paiement par chèque ou virement ou directement en ligne ou en espèce à la caisse du circuit.

▶ 3 catégories :

- **EXPERT** : catégorie conseillée pour les équipes ayant une pratique régulière du karting loisir et qui privilégie l'aspect sportif. Les équipes au niveau mondial SWS sont automatiquement placés dans cette catégorie.
- **GENTLEMAN** : catégorie conseillée aux équipes débutantes ou pratiquants occasionnellement le karting loisir et qui privilégie le plaisir.
- **CORPORATE** : Equipe avec une facturation entreprise.

Prix :

1300€ TTC (1083.34€ HT)

ORGANISATION

- ▶ **8h-9h** : Accueil des équipes et petit-déjeuner, distribution des bracelets, distribution des équipements et tirage au sort des karts par catégories.

- ▶ **9h-9h30** : Briefing obligatoire.

- ▶ **9h45-10h15** : 30 min essais chronos. Les relais sont libres, pas de maximum de temps de relais.

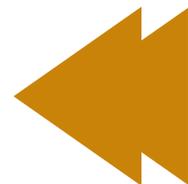
- ▶ **10h30-22h30** : Départ de l'endurance d'environ 12h (596 tours) type 24h du Mans. Vous devez effectuer au minimum 20 relais, soit 19 passages aux stands obligatoires pendant la course.

La pesée est effectuée à chaque relais en sortie de stand. Les équipes sont libres d'effectuer leur ravitaillement quand elles le souhaitent après 1H de course. L'autonomie des Karts est de 2h environ. Pas de ravitaillement pendant les essais chronométrés.

- ▶ **22h30-23h** : Proclamation des résultats, podium et remise des prix par catégorie.

- ▶ **23h** : Pot de l'amitié pour clôturer cette belle journée.

GESTION DE LA COURSE ET PÉNALITÉS



- ▶ Epreuve lestée, poids minimum 260kg (quel que soit le pilote et le niveau du réservoir de carburant). Ce poids équivaut à un pilote de 85 kg en tenue avec un kart réservoir plein. Un passage sur la balance sera obligatoire à chaque sortie de stand. Des plombs seront mis à disposition des équipes pour mettre sur les karts dans les emplacements prévus à cet effet (Max 30kg). Poids du kart avec le plein : 175kg (réservoir 10L, environ 7 kg).

PÉNALITÉ : MISE EN CONFORMITÉ DU POIDS PAR UNE PERSONNE DU STAFF À LA BASCULE, L'ÉQUIPE AURA 1 TOUR DE PÉNALITÉ POUR NON-CONFORMITÉ.

- ▶ GESTION des ravitaillements par les équipes Gentleman & Corporate durant toute l'animation +(autonomie 2h). La zone de ravitaillement sera ouverte après 15mn de course. La zone de ravitaillement et les stand seront fermés 10 tours avant la fin de la course ainsi que la zone de "Quick change".

PÉNALITÉ : 1 TOURS POUR TOUT PASSAGE AU STAND DANS LES 10 DERNIERS TOURS

- ▶ • Particularité des équipes "EXPERT" : Les karts lors des "Quick Change" partiront systématiquement avec le plein. Pas de relais ravitaillement à effectuer pour cette catégorie.
- ▶ 20 RELAIS obligatoires pour toutes les équipes. Soit 19 passages au stand. Les équipes devront effectuer au minimum 10mn de roulage entre chaque relais.

PÉNALITÉ : 5 TOURS PAR ARRÊT NON EFFECTUÉ. 1 TOUR DE PENALITÉ SI ARRÊT AU STAND AVANT 10MN.

- ▶ Temps minimum dans les stands : 2mn30 sec gérées par les équipes.

PÉNALITÉ	Entre 2'29 & 2'10 mn	Entre 2'09 et 1'50mn	En dessous 1'50mn
PENDANT LA COURSE	1 Tour	3 Tours	5 Tours
AUX ESSAIS CHRONOS	1 Place	3 Places	5 Places

➤ **Kart "JOKER"** : Durant l'événement les équipes Gentleman et Corporate pourront utiliser 2 karts "Joker" si elles le souhaitent. Le manager de l'équipe devra en faire la demande au niveau de la zone dédiée, à l'étage de la tour de contrôle. Un tirage au sort sera effectué afin de déterminer le kart de remplacement. En aucun cas l'équipe ne pourra changer d'avis après le tirage au sort. Elle devra suivre la procédure indiquée par le staff SOLOKART pour effectuer le changement de celui-ci. Les karts "joker" sont systématiquement mis à disposition avec le plein. Après le changement il n'y aura pas la possibilité de récupérer le kart mis à disposition précédemment.

➤ Particularité des équipes "EXPERT" pour le quick change : Un premier tirage au sort aura lieu pour les essais chronos. Un nouveau tirage au sort sera effectué avant le départ de la course, pendant la course les équipes devront obligatoirement changer de karts à chaque passage au stand.

PÉNALITÉS : 1 TOUR + NOUVEAU PASSAGE AU STAND OBLIGATOIRE POUR CHANGEMENT DE KART

➤ **Comportement antisportif et manque de maîtrise du karting** : 1 tour de pénalité ou avertissement à l'appréciation du directeur de course.
2 avertissements dans le même relais pour le même motif = 1 tour de pénalité.
Des secondes de pénalité pourront aussi être imputées aux équipes dans certains cas. Les Pénalités seront à ajouter au passage au stand suivant pour les équipes concernées (ex: *pénalité de 15s* → *prochain passage aux stand = 2min54s*).

**PÉNALITÉ : AVERTISSEMENT OU 1 TOUR DE PÉNALITÉ SELON LA DÉCISION DU DIRECTEUR DE COURSE.
PLUSIEURS AVERTISSEMENTS PEUVENT ENTRAÎNER UNE PÉNALITÉ DE 1 TOUR EN FONCTION DES FAUTES EFFECTUÉES
DES SECONDES DE PÉNALITÉ POURRONT ÊTRE IMPUTÉES AUX ÉQUIPES DANS CERTAINS CAS**

➤ La vitesse dans les stand est limitée à 20km/h

Pénalité : 1 tour si vitesse supérieur à 20km/h

➤ Equipement non conforme

**PÉNALITÉ : PASSAGE AUX STANDS POUR REMISE EN CONFORMITÉ DE L'ÉQUIPEMENT.
IL N'Y A PAS DE CHANGEMENT DE PILOTE POSSIBLE. LE PASSAGE AU STAND EST COMPTABILISÉ DANS LE NOMBRE DE RELAIS À EFFECTUER.**

➤ Modification malveillante et autres actions non autorisées (échanges de bracelets, modifications du kart, modification de lest embarqué...)

EXCLUSION DE LA COURSE DU PILOTE OU DE L'ÉQUIPE

- ▶ Interdiction formelle de sortir du kart une fois la zone de stand passée.
Si votre kart est à l'arrêt que ce soit pour une raison technique ou une sortie de piste vous devez lever la main et attendre la prise en charge de nos équipes. Dans la mesure du possible merci de vous positionner hors trajectoire afin de vous mettre en sécurité et faciliter l'intervention de nos équipes.

PÉNALITÉ : ALLANT DE 1 TOUR À L'EXCLUSION DU PILOTE À L'APPRÉCIATION DU DIRECTEUR DE COURSE.

- ▶ Dépassement sous drapeau jaune
Drapeau jaune = Ralentir, lever la main & interdiction de dépasser car il y a un danger sur la piste.

PÉNALITÉ : 1 TOUR DE PÉNALITÉ OU AVERTISSEMENT À L'APPRÉCIATION DU DIRECTEUR DE COURSE

- ▶ Arrêt de la course sous drapeau rouge
Drapeau rouge = Cas de force majeure, arrêt immédiat de la course à la ligne d'arrivée et départ. Cette décision peut survenir dans plusieurs scénarii afin de préserver la sécurité de tous et le bon déroulement de l'évènement.
Dans cette situation le classement sera figé sur le tour précédent la mise du drapeau. La reprise de la course et/ou les modifications de la course seront portées à la connaissance des pilotes dès que la direction de course aura tous les éléments en main pour reprendre l'évènement en toute sécurité.

EQUIPEMENTS OBLIGATOIRES



- Combinaison
- Casque intégral exclusivement avec visière obligatoire
- Chaussures fermées
- Les caméras embarquées sont autorisées uniquement sur les casques avec une attache qui doit être contrôlée par le directeur de course avant utilisation

- ▶ Les cheveux longs doivent être rangés à l'intérieur du casque par une cagoule ou une charlotte. Les combinaisons et casques peuvent être prêtés par SOLOKART, merci de le préciser sur le bulletin d'inscription.

- ▶ **INTERDIT :** Echarpes et vêtements flottants, les casques type jet.
L'éclairage et les lumières en tout genre sur le kart ou les équipements sont interdits.

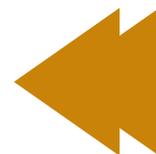
SÉCURITÉ

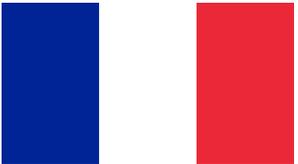
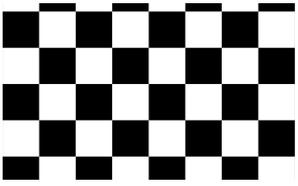
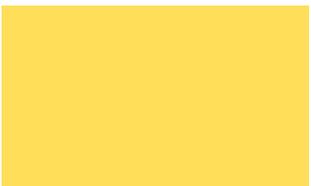
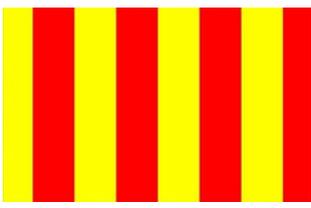
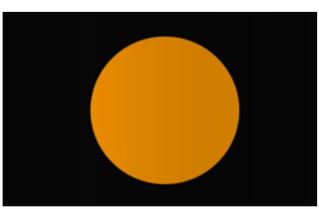


- ▶ Il est formellement interdit de fumer dans les stands. En cas de non-respect des consignes ou de tout comportement violent, agressif ou antisportif, sur la piste ou en dehors, envers les autres pilotes ou le personnel encadrant l'activité, toute personne sera exclue immédiatement de la course sans remboursement.



RAPPEL DES DRAPEAUX



DRAPEAUX	SIGNIFICATION
 <p data-bbox="488 510 772 591">Drapeau tricolore national</p>	<p data-bbox="932 539 1366 573">Signal de départ de la course</p>
 <p data-bbox="488 719 772 799">Drapeau à damier noir/blanc</p>	<p data-bbox="1031 752 1267 786">Fin de la course</p>
 <p data-bbox="488 994 724 1030">Drapeau jaune</p>	<p data-bbox="916 972 1382 1048">DANGER sur la piste, ralentir et interdiction de dépasser</p>
 <p data-bbox="488 1240 724 1276">Drapeau rouge</p>	<p data-bbox="831 1178 1466 1344">Signal d'interruption de course, ralentir et interdiction de dépasser, rouler à une allure réduite et s'arrêter dans la zone précisée au briefing</p>
 <p data-bbox="501 1480 730 1561">Drapeau avertissement</p>	<p data-bbox="831 1476 1466 1556">Signal que le pilote a un avertissement ou une pénalité</p>
 <p data-bbox="507 1711 708 1832">Drapeau changement adhérence</p>	<p data-bbox="836 1711 1461 1832">Signal de changement d'adhérence sur le circuit. Les pilotes doivent faire attention à la maîtrise</p>
 <p data-bbox="520 1957 750 2038">Drapeau arrêt technique</p>	<p data-bbox="831 2007 1466 2040">Signal d'arrêt technique pendant la course</p>

